



Connecting Communities
Empowering Transitions

**CONNECTING
COMMUNITIES**

**EMPOWERING
TRANSITIONS**

Програма за служебно обучение

План на урока

Име на модула		Първи модул – Общ преглед
Цели на обучението		
До края на това обучение участниците ще могат: 1. Да назовават другите участници в програмата; 2. Да Разберат програмата Connecting Communities – Empowering Transitions.		
Учебни материали		
За предаването на този модул са необходими следните учебни материали: 1. Модул 1 PowerPoint презентация 2. Топка прежда / канап 3. Документация, изисквана от фасилитатора.		
Стратегии за преподаване		
Продължителност в минути	Задача	Допълнителни ресурси
5 минути	Добре дошли и въведение Фасилитаторът ще приветства участниците в обучителната сесия и ще попълни всички необходими документи.	Модул 1 PowerPoint слайд 1
5 минути	Преглед на програмата Фасилитаторът ще представи преглед на партньорите по проекта, проекта и разработените ресурси (включително канала за социални медии).	Модул 1 PowerPoint слайд 2-6
10 минути	Icebreaker 1: Заедно или отделно Фасилитаторът ще зададе серия от въпроси на групата, като например „харесвате ли пица“. Учениците могат или да се групират в малки групи в зависимост от отговора, или да се подредят. Линиите / клъстерите, които се създават, ще помогнат на групата да научи повече една за друга.	Модул 1 PowerPoint слайд 7
10 минути	Icebreaker 2: Кръгове Фасилитаторът ще раздели участниците на два кръга; кръг едно (вътрешния кръг) и кръг две (външния кръг).	Модул 1 PowerPoint слайд 8

	Участниците във външния кръг ще се изправят срещу някой от вътрешния кръг. Всеки ще зададе въпрос на човека пред себе си и ще го обсъди в продължение на 3 минути. След това време участниците във вътрешния кръг ще се преместят отляво. Дейността ще приключи, когато всички имат възможност да говорят помежду си.	
допълнително	Icebreaker 3: Мрежата на свързаността Ако времето позволява, може да се играе допълнителна игра „Мрежата на свързаността“. Целта на тази игра е да се зададат поредица от въпроси и всеки път, когато участниците отговорят положително, им се подава топка вълна. Те трябва да държат част от него. Играта ще приключи, когато топката вълна се изразходва. Съвет: Колкото по-малък е кръгът, толкова по-дълго може да се играе играта.	Модул 1 PowerPoint слайд 9 Описание на дейността
30 минути	Общо	

Оценка

Следните стратегии за оценка трябва да се използват в този модул

1. Формираща

- а. [Конвергентни и дивергентни въпроси](#) могат да се използват за подпомагане на по-задълбочено разбиране на предоставеното съдържание.



Connecting Communities **Empowering Transitions**



**Blackwater
Training &
Consulting**



**Co-funded by
the European Union**

Co-funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

Project Number: 2023-3-IE01-KA210-YOU-000176293