



Connecting Communities
Empowering Transitions

ОБ'ЄДНАННЯ
ГРОМАД

РОЗШИРЕНН
Я

МОЖЛИВОСТЕ И ПЕРЕХОДІВ

Програма підготовки під час виконання тренінга План уроку

Ім'я модуля		Модуль перший – Огляд
Цілі навчання		
По закінченню цього тренінгу учасники зможуть: 1. Назвіть інших учасників програми; 2. Зрозумійте програму «Об'єднуючі громади – розширення можливостей переходів».		
Інструктивні матеріали		
Для проведення цього модуля необхідні наступні навчальні матеріали: 1. Презентація PowerPoint перший модуль 2. Клубок вовни / шнурок 3. Введення роздатків, які вимагає ведучий.		
Стратегії навчання		
Тривалість у хвилинах	Завдання	Додаткові джерела
5 хвилин	Ласкаво просимо та вступ Фасилітатор вітає учасників на тренінгу та просить заповнити усі роздаткові документи.	Модуль перший PowerPoint Слайд 1
5 хвилин	Огляд програми Фасилітатор представить та ознайомить партнерів проекту, проект та розроблені ресурси (включаючи канал соціальних мереж).	Модуль перший Слайди PowerPoint 2 – 6
10 хвилин	Криголам 1: Разом чи наодинці Фасилітатор задасть групі ряд запитань, наприклад, «чи любите ви піцу». Студенти можуть об'єднатися в невеликі групи залежно від відповіді, або вишикуватися в ряд. Лінії / кластери, які створюються, допоможуть групі дізнатися більше один про одного.	Модуль перший PowerPoint Слайд 7
10 хвилин	Криголам 2: Кола	Модуль

	Ведучий розіб'є учасників на два кола; Обведіть одне (внутрішнє коло) і обведіть два (зовнішнє коло). Учасники зовнішнього кола зіткнуться з кимось із внутрішнього кола. Кожна людина поставити питання людині, що стоїть перед ним, і вони будуть обговорювати його протягом 3 хвилин. Після закінчення цього часу учасники внутрішнього кола перемістяться ліворуч від себе. Захід закінчиться тоді, коли всі матимуть можливість поговорити один з одним.	перший PowerPoint Слайд 8
(додатковий)	Криголам 3: Мережа зв'язку Якщо дозволяє час, можна зіграти в додаткову гру «Павутина зв'язку». Мета цієї гри полягає в тому, щоб поставити серію запитань, і щоразу, коли учасники відповідають позитивно, їм передається клубок вовни. Вони повинні триматися за шматочок її. Гра закінчиться, коли клубок вовни буде витрачений. Головна порада: чим щільніше коло, тим довше можна грати в гру.	Модуль перший PowerPoint Слайд 9 Пояснення вправ
30 хвилин	Підсумок	

Оцінка та оцінка

Протягом цього модуля слід використовувати наступні стратегії оцінювання та оцінювання

1. Формує

1. [Конвергентні та дивергентні запитання](#) можуть бути використані для сприяння глибшому розумінню наданого контенту.



Connecting Communities **Empowering Transitions**



**Blackwater
Training &
Consulting**



**Co-funded by
the European Union**

Співфінансується Європейським Союзом. Однак висловлені погляди та думки належать лише автору (авторам) і не обов'язково відображають погляди Європейського Союзу. Ні Європейський Союз, ні орган, що надає гранти, не можуть нести за них відповідальність.

Номер проекту: 2023-3-IE01-KA210-YOU-000176293